

Bereich:
Nr.: M-24

M A G N E T I S M U S

Altersgruppe: ab 5 Jahren Grundschule



Experiment: **Angelspiel**

Materialien:

- Brunnen aus Pappe (gut geeignet sind auch große Papiertüten) oder buntes Papier, oder Plasteschüsseln als Teich
- Fische (laminiert) mit Büroklammer und aufgedruckten Namen
- Angeln (Holzstäbe mit Schnur und Magnet)
- Klebeband, Scheren



Und so geht's:

Male verschiedene Fische auf buntes Papier und schneide sie aus. Oder nimm die ausgedruckten Fische.

Klebe eine Büroklammer an den Mund jeden Fisches.

Befestige die Schnur an der Angelrute.

Klebe den Magneten an das Ende der Schnur fest.

Stelle den Brunnen in die Mitte des Tisches.

Das erste Kind versucht, ohne in den Brunnen zu schauen, einen Fisch zu angeln.

Hat ein Fisch angebissen, ziehe ihn vorsichtig heraus und lies vor, was für einen Fisch du geangelt hast.

Dann ist das nächste Kind an der Reihe. Wenn alle Fische gefangen sind, zählt jedes Kind seine Fische. Wer am meisten geangelt hat ist Angelkönig.